

Link do produktu: <https://sklep.dielektro.pl/interfejs-usb-uart-33v-esp-01-ch340-esp8266-p-4016.html>

INTERFEJS USB - UART 3.3V ESP-01-CH340-ESP8266

Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	ESP-01-CH340-ESP8266
Kod EAN	5902887074219

Opis produktu

Kompatybilność: ESP01, ESP01S i inne ; Typ złącz: 1 x Wtyk USB-A, 1 x Gniazdo 8x goldpin, 8 x Wtyk goldpin ; Konwerter USB TTL: CH340 ; Napięcie TTL: 3.3 V ; Wyjście zasilania: 3.3 V ; Wybrane cechy: Przycisk RESET ; Zasilanie: 5 V - z portu USB ; Wymiary: 50 x 14 x 12 mm ;

Interfejs ESP-01-CH340-ESP8266 (zwany również programatorem) jest urządzeniem pośredniczącym w wymianie danych pomiędzy komputerem (port USB), a modułami opartymi na chipie ESP8266 (wykorzystującymi asynchroniczną komunikację UART 3.3V) Programator umożliwia np. zapisanie własnego programu w pamięci przyłączonego kontrolera, lub komunikację komputera z modułem za pomocą portu USB Urządzenie zostało wykonane w oparciu o popularny konwerter CH340

Prezentowany model interfejsu UART wyposażony został w dedykowane gniazdo goldpin do przyłączenia modułu ESP-01S Poza dedykowanym gniazdem, urządzenie posiada wyprowadzenia typu goldpin dla wszystkich pinów, dzięki czemu można je bez problemu stosować do komunikacji z innymi modułami zbudowanymi w oparciu o chip marki Espressivo

Urządzenie jest w pełni kompatybilne z powszechnie używanymi środowiskami programistycznymi: Arduino IDE, ESP8266Flasher oraz Espressif FLASH_DOWNLOAD_TOOLS W zależności od użytkowanego systemu operacyjnego, do poprawnego działania interfejsu może być wymagana instalacja odpowiednich sterowników

Programator jest zasilany z portu USB i nie wymaga zewnętrznego zasilania

Kompatybilność:	ESP01, ESP01S i inne
Typ złącz:	1 x Wtyk USB-A, 1 x Gniazdo 8x goldpin (dedykowane do ESP01 / ESP01S), 8 x Wtyk goldpin - Wyprowadzenie pinów
Konwerter USB TTL:	CH340
Napięcie TTL:	3.3 V
Wyjście zasilania:	3.3 V
Wybrane cechy:	Przycisk RESET
Zasilanie:	5 V - z portu USB
Waga:	0.004 kg
Wymiary:	50 x 14 x 12 mm
Gwarancja:	2 lata

